**Яндекс.Лицей**

**Проект по теме PyGame**

Кузнецов Алексей

***Игра платформер Jump, Fail, Repeat***

**Игровой процесс и геймплэй.**

О игре:

Цель игры достичь верха семиэтажного склада. Не стоит смотреть на эту задачу с легкостью, ведь игра выполнена в старом жанре Hard-Платформер.

Для достижения этой цели придётся пройти семь уровней(этажей) и про прыгать через препятствия. На верху вас ждет символ вашей победы – синий алмаз.

**Реализация.**

Игра будет реализована на PyGame при помощи классов. Герои игры будут являться спрайтами и будут собраны в группы. Карта для игры будет является отдельным текстовым файлом и подгружается в программу с помощью функции. У игры будет реализовано звуковое сопровождение. Сам проекты будет также размещен как репозиторий на GitHub.

Система классов:

Класс **player** – основной класс игры. В нем реализованы действия главного героя.

Класс **platform** – отвечает за платформы. Используется для обнаружения столкновения.

Класс **almaz** – включает в себя все действия отвечающие за взаимодействия главного героя и алмаза.

Класс **camera** – отвечает за наблюдения за главным героем.

Вспомогательные файлы:

Все вспомогательные файлы помешены в папку data. Также там находится папка с использованными звуками(папка sound) и текстовый файл map, в котором находится структура уровня.

О комментариях:

В программе все классы, методы и глобальный переменные прокомментированы и имеют свою документацию.

**Использованные библиотеки.**

pygame

os